



**ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ  
ПО ОВАРИ**



## Правила проведения соревнований по овари.

### I. Описание.

Овари – интеллектуально-стратегическая игра народов западной Африки. В нее играют два человека. На игровой доске находятся по шесть одинаковых лунок, расположенных в два ряда, которые вместе составляют 12 маленьких лунок, а также имеются накопительные большие лунки - хранилища, в которые игроки будут собирать камни. Игра «мангала» играется с 48 шарами.

Шесть маленьких лунок на своей стороне доске является полем игрока, шесть лунок напротив соответственно является полем соперника. Игроки пытаются собрать как можно больше шаров в своем хранилище. В игре побеждает тот, кто собирает больше всего шаров.

### II. Правила игры.

Играют два человека. В игре используется 48 одноцветных шаров диаметром 10-14 мм и, доска, состоящая из 12 маленьких и 2 больших лунок. По 6 лунок расположены в два ряда друг против друга и по одной большой лунке сбоку с двух сторон. Большая лунка с левой стороны – лунка соперника. Большая лунка с правой стороны – лунка игрока, большая лунка не используется в игре и служит только для сбора выигранных шаров. Маленькие лунки нумеруются слева направо от одного до шести. Номера маленьких лунок используются для ведения записи партий.

В начальной позиции игроки располагают по 4 шара во все маленькие лунки, большие лунки пусты.

	<i>6</i>	<i>5</i>	<i>4</i>	<i>3</i>	<i>2</i>	<i>1</i>	
0	4	4	4	4	4	4	0
	4	4	4	4	4	4	
	<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>	<i>4</i>	<i>5</i>	<i>6</i>	

Право первого хода определяется жеребьевкой.

Игрок, делающий ход, забирает все шары из любой лунки, находящейся на своей стороне, и начиная со следующей лунки раскладывает по одному шару в лунки против часовой стрелки. Нельзя перепрыгивать лунки или класть по две или более шаров в одну лунку. При выполнении хода игрок после шестой лунки на своей стороне кладет шар в первую лунку соперника и так далее, а на стороне соперника после шестой лунки кладет в свою первую лунку и так далее. При выполнении хода количеством более 11 шаров, в лунку с которой выполняется ход, шар не кладется, то есть она остается пустой, и начиная со следующей лунки раскладываются по одному. Если у одного из игроков не останется шаров для хода, а у соперника есть шары которые можно перевести на сторону игрока, то он обязан перевести на сторону соперника





шар или шары. Только в случае невозможности перевода шара на сторону соперника игра останавливается, и все шары, оставшиеся на своей стороне игрок забирает себе в большую лунку, а партия считается оконченной. При троекратном повторе позиции игроки забирают все шары на своей стороне и кладут в свою большую лунку.

Способы выигрыша шаров:

- если последний шар пришел в лунку на стороне соперника, и в лунке оказалось два или три шара, шары снимаются все шары в лунке и кладутся в большую лунку;

- также если последний шар пришел в лунку на стороне соперника, и в лунке оказалось два или три шара, а в предыдущей лунке или в предыдущих лунках на стороне соперника будут по два или три шара все шары снимаются и кладутся в большую лунку;

- если при снятии шаров не остается шаров на стороне соперника, ни один шар не снимается с доски.

Для победы необходимо набрать в большую лунку больше 24 шаров. Ничья в партии засчитывается, если оба игрока набрали по 24 шара. За победу присуждается одно очко, за ничью полочка, за поражение ноль очков. После окончания партии при указании счета, необходимо указать количество набранных шаров соперниками. Например: 1<sup>(26)</sup> : 0<sup>(22)</sup>. При определении победителей количество набранных шаров в проигранных партиях будут использоваться как дополнительный показатель.

Игроку за счет своего времени разрешается руками поправлять, брать в руки и считать шары не предупреждая соперника. При этом соперник не может обязать сделать ход с этой лунки. До выполнения хода, на стороне соперника разрешается только поправлять шары, и считать, не беря в руки.

Игрок или судья может обязать сделать ход, только если соперник взял в руку все шары и положил шар в следующую лунку.

Соревнование проводится в лично-командном зачете.

Проведение соревнований в личном зачете по швейцарской системе, количество туров 5, 7 или 9, в зависимости от количества участников, согласно рейтинга Международной федерации игр манкала (IFMG).

Определение победителей в личном зачете:

1. наибольшее количество очков;
2. личная встреча;
3. наибольшее количество набранных шаров в проигранных партиях;
4. коэффициент прогресс;
5. коэффициент Бухгольца;
6. коэффициент Бергера.

