

**ВСЕМИРНЫЕ ИГРЫ КОЧЕВНИКОВ 2016**

**ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ  
СОРЕВНОВАНИЙ  
ПО ЭР ЭЦИШ**



**ВСЕМИРНЫЕ ИГРЫ  
КОЧЕВНИКОВ**

---

**Кыргызская Республика**

**2016**

*г. Чолпон-Ата,  
3-8 сентября 2016 г.*

## **Правила проведения соревнований по эр эниш.**

### **I. Общие положения.**

Эр эниш – традиционная кыргызская борьба всадников. Эта дисциплина была порождена военными нуждами и служила военным целям. Так, в древние времена правилами разрешались опасные, порой жестокие по отношению к противнику действия. Их можно было расценивать как приемы жестокой боевой, рукопашной схватки с целью одержать победу над врагом. И по сей день залогом победы в эр эниш являются как умения и сила всадника, так и его лошади. Конь для эр эниш должен быть тяжелым и сильным, обладать устойчивостью, маневренностью, спокойным нравом, безукоризненным подчинением всаднику и выносливостью.

В настоящее время соревнования по эр эниш проводятся на ровной круглой площадке. В схватке соревнуются двое борцов, раздетых до пояса, на них должен быть «кушак» (пояс), платок, брюки из крепкого материала, сапоги, в руке должна быть камча. В начале схватки борцы на лошадях по команде арбитра подъезжают в центр круга. По команде схватка начинается. Для того, чтобы одержать победу, борцу необходимо стащить соперника с лошади, чтобы тот коснулся земли любой частью тела.

### **II. Условия аренды лошадей.**

Если зарубежные команды, участвующие в соревнованиях по эр эниш, не смогут привезти своих лошадей по той или иной причине, они должны уведомить об этом Государственное агентство по делам молодежи, физической культуры и спорта при Правительстве Кыргызской Республики до 7 августа 2016 года. В этом случае, команды будут обеспечены соответствующими лошадьми принимающей стороной. Принимающая страна примет все необходимые меры для выбора соответствующих лошадей для зарубежных команд.

Аренда лошадей производится за счёт средств принимающей стороны.

### **III. Правила эр эниш и весовые категории.**

В соревнованиях по эр эниш имеют право участвовать спортсмены в возрасте 18 лет и старше, имеющие соответствующую спортивную подготовку и разрешение врача.

Допуск к соревнованиям дает главная судейская коллегия, в составе которой должны быть главный судья соревнований, главный секретарь, врач и ветеринарный врач.

Соревнования по эр эниш проводятся в трех весовых категориях:  
- до 70 кг, до 90кг, свыше 90 кг.

Взвешивание участников проводится в первый день (день приезда) соревнований. На второй день проводятся предварительные схватки, на третий день - финальные схватки.



При проведении взвешивания по весовым категориям каждый участник должен предъявить документы с фотографией, удостоверяющие личность спортсмена. При взвешивании спортсмен обязан раздеться до трусов. В составе комиссии взвешивания присутствуют председатель мандатной комиссии, заместитель главного судьи, главный секретарь соревнований и врач.

Результаты взвешивания фиксируются в протоколе взвешивания. Спортсмены, опоздавшие или не явившиеся на взвешивание, к участию в соревнованиях не допускаются.

#### **IV. Правила проведения схватки, начало и конец схватки.**

До начала схватки арбитр проверяет готовность спортсменов к схватке, правильность завязывания пояса. Схватка проводится следующим образом:

- участники схватки по команде арбитра обязаны подъехать к центру круга и встать напротив друг друга;
- по команде арбитра участники обязаны поздороваться друг с другом, произведя рукопожатие, затем развернуться и отъехать на край круга;
- по команде (свистку) арбитра участники начинают схватку;
- после объявления арбитром результата схватки участники демонстрируют уважение друг к другу рукопожатием и уезжают из круга.

#### **V. Продолжительность схватки.**

Продолжительность схватки - 6 минут. Когда один из участников получает травму или какие-то неполадки в одежде спортсмена, седла лошади, схватка останавливается, и дается 2 минуты времени для оказания медицинской помощи или для поправки седла и одежды участника. Если участник не успевает за 2 минуты выйти на середину круга, то ему засчитывается поражение.

Если после 6 минут схватки ни один из участников не одерживает чистую победу, то победитель определяется по очкам.

#### **VI. Типы побед и приемы.**

Чистая победа.

Чистая победа присуждается, когда один из участников стаскивает с лошади соперника, и тот касается земли любой частью тела. За чистую победу присуждается - 4 очка, проигравшему дается - 0 очков. За неявку участник снимается с соревнований.

Победа по баллам.

Победа по баллам присуждается спортсмену, набравшему наибольшее количество баллов. Если количество набранных баллов одинаково, и время схватки заканчивается, то дается 2 дополнительные минуты с захватом обеими руками за «кушак» (пояс), и считаются набранные баллы. В дополнительное время учитываются все приемы спортсменов. Тот спортсмен, который полностью



отпускает захват с соперника и не держит его ни за руку, ни за пояс, получает поражение.

За победу по баллам присуждается 3 очка, проигравшему дается 1 очко.

Если один из участников по решению арбитра получает три предупреждения (за пассивность или за нарушение правил соревнований), схватка останавливается, и спортсмен снимается со схватки. Ему присуждается поражение, и он получает 0 очков. Его сопернику присуждается чистая победа, и он получает 4 очка.

Баллы присуждают в следующих действиях:

- если участник прижал к шее лошади руку соперника и удержал ее в течение трех секунд, ему присуждается 1 балл;
- если участник прижал к седлу руку соперника и удержал ее в течение 3 секунд, ему присуждается 1 балл;
- если участник заставляет соперника хватать за шею лошади или седло для того, чтобы не упасть с лошади, ему присуждается 2 балла;
- если участник завернул руку соперника назад, но тот не упал с лошади, ему присуждается 2 балла;
- если участник старается уйти от борьбы, ему дается предупреждение за пассивность, а сопернику присуждается 1 балл;
- если участник встречает соперника своей лошастью, не давая ему приблизиться к себе, ему дается предупреждение, а его сопернику присуждается 1 балл.

## **VII. Определение победителей и призеров соревнований.**

Победитель в весовой категории определяется по наибольшему количеству набранных очков в течение соревнований. Остальные места также определяются по количеству набранных очков в течение соревнований.

Если у двух участников имеется одинаковое количество очков, то впереди будет тот спортсмен, выигравший личную встречу между ними.

Если у трех и более участников одинаковое количество очков, то побеждает тот, у которого наибольшее количество чистых побед. Если и эти показатели одинаковы, то победитель определяется по наименьшей затрате времени на чистые победы.

Места в командном зачете также определяются по количеству очков всех членов команды. Если у двух и более команд имеется одинаковое количество очков, то победитель определяется как в личном зачете.

Если в схватке у спортсменов имеется одинаковое количество баллов и предупреждений, то, когда до конца схватки остается 2 минуты, ее останавливают, и дают обоим спортсменам захват двумя руками за «кушак», и по свистку начинают схватку. Если один из участников отпускает руку от захвата за «кушак»,



то сопернику присуждается 1 выигрышный балл, и после окончания схватки ему присуждается победа по баллам.

Если по окончании 6 минутной схватки победитель не определится, то борцам будут даны две дополнительные минуты с захватом двумя руками за «кушак» соперника.

### **VIII. Разрешенные приемы.**

В схватке спортсменам разрешается проводить следующие приемы:

- захват за руку соперника;
- прижать руку соперника к седлу;
- захват за кушак одной рукой, двумя руками;
- вытащить соперника из седла захватом за кушак;
- захват за туловище соперника;
- захват за ногу соперника, чтобы вытащить ее из седла;
- толкать руками туловище соперника и руки в любую сторону;
- держаться за шею своего коня;
- в случае если соперник перетягивает участника, ему разрешается упираться коленом или ступнями в свою лошадь;
- захват за шею соперника.

### **IX. Запрещенные приемы.**

В схватке запрещается проводить следующие приемы:

- если участник ударяет ногой по сопернику или его лошадь, он снимается со схватки;
- если участник ударяет рукой или камчой соперника, он снимается со схватки;
- если участник захватывает соперника за волосы, уши или лицо, он снимается со схватки;
- запрещено держать соперника за пальцы рук, выполнять движения против суставов рук и прижимать руку соперника под ноги;
- если участник бросит уздечку на руку или шею соперника либо за шею лошади соперника, то ему дается предупреждение, а сопернику присуждается 1 балл.

### **X. Место проведения соревнований, форма одежды спортсменов и снаряжение.**

Соревнования по эр эңиш проводятся на ровной площадке в кругу диаметром 30 метров. На площадке не должно быть ни камней, ни ям, ни бугров, ни выступов. Зрители должны находиться от круга, где проводятся соревнования, на расстоянии не менее 25-30 метров.



**ВСЕМИРНЫЕ ИГРЫ  
КОЧЕВНИКОВ**

**2016**

Кыргызская  
Республика

Форма одежды спортсменов: до пояса раздетый (голый торс), «кушак» (пояс), платок, брюки из крепкого материала, сапоги. Сзади седла должен быть «бокторунчок», в руке спортсмена должна быть камча.

### **XI. Состав судейской коллегии.**

Арбитр (судья) руководит ходом схватки и следит за тем, чтобы она проводилась по правилам. Арбитр останавливает схватку, когда один из спортсменов выигрывает схватку, когда проводится запрещенный прием, когда один из соперников получает травму, когда появляются неполадки в форме одежды, когда надо обратиться к одному или обоим участникам.

Арбитр обязан следить за ходом схватки и определять, кто честно ведет схватку, а кто уклоняется от борьбы и делает видимость ведения схватки. Чтобы схватка прошла честно и справедливо, судья обязан соблюдать свои обязанности честно и до конца схватки.

Когда схватка заканчивается, арбитр поворачивается в сторону старшего судьи и рукой показывает на спортсмена, который выиграл схватку.

Судья-секундометрист.

Судья-секундометрист находится за главным судейским столом. Он объявляет начало схватки и сигнализирует об окончании времени схватки.

