

ВСЕМИРНЫЕ ИГРЫ КОЧЕВНИКОВ 2016

**ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ
СОРЕВНОВАНИЙ
ПО ЭР ЭЦИШ**



**ВСЕМИРНЫЕ ИГРЫ
КОЧЕВНИКОВ**

Кыргызская Республика

2016

*г. Чолпон-Ата,
3-8 сентября 2016 г.*

Правила проведения соревнований по эр эниш.

I. Общие положения.

Эр эниш – традиционная кыргызская борьба всадников. Эта дисциплина была порождена военными нуждами и служила военным целям. Так, в древние времена правилами разрешались опасные, порой жестокие по отношению к противнику действия. Их можно было расценивать как приемы жестокой боевой, рукопашной схватки с целью одержать победу над врагом. И по сей день залогом победы в эр эниш являются как умения и сила всадника, так и его лошади. Конь для эр эниш должен быть тяжелым и сильным, обладать устойчивостью, маневренностью, спокойным нравом, безукоризненным подчинением всаднику и выносливостью.

В настоящее время соревнования по эр эниш проводятся на ровной круглой площадке. В схватке соревнуются двое борцов, раздетых до пояса, на них должен быть «кушак» (пояс), платок, брюки из крепкого материала, сапоги, в руке должна быть камча. В начале схватки борцы на лошадях по команде арбитра подъезжают в центр круга. По команде схватка начинается. Для того, чтобы одержать победу, борцу необходимо стащить соперника с лошади, чтобы тот коснулся земли любой частью тела.

II. Условия аренды лошадей.

Если зарубежные команды, участвующие в соревнованиях по эр эниш, не смогут привезти своих лошадей по той или иной причине, они должны уведомить об этом Государственное агентство по делам молодежи, физической культуры и спорта при Правительстве Кыргызской Республики до 7 августа 2016 года. В этом случае, команды будут обеспечены соответствующими лошадьми принимающей стороной. Принимающая страна примет все необходимые меры для выбора соответствующих лошадей для зарубежных команд.

Аренда лошадей производится за счёт средств принимающей стороны.

III. Правила эр эниш и весовые категории.

В соревнованиях по эр эниш имеют право участвовать спортсмены в возрасте 18 лет и старше, имеющие соответствующую спортивную подготовку и разрешение врача.

Допуск к соревнованиям дает главная судейская коллегия, в составе которой должны быть главный судья соревнований, главный секретарь, врач и ветеринарный врач.

Соревнования по эр эниш проводятся в трех весовых категориях:
- до 70 кг, до 90кг, свыше 90 кг.

Взвешивание участников проводится в первый день (день приезда) соревнований. На второй день проводятся предварительные схватки, на третий день - финальные схватки.



При проведении взвешивания по весовым категориям каждый участник должен предъявить документы с фотографией, удостоверяющие личность спортсмена. При взвешивании спортсмен обязан раздеться до трусов. В составе комиссии взвешивания присутствуют председатель мандатной комиссии, заместитель главного судьи, главный секретарь соревнований и врач.

Результаты взвешивания фиксируются в протоколе взвешивания. Спортсмены, опоздавшие или не явившиеся на взвешивание, к участию в соревнованиях не допускаются.

IV. Правила проведения схватки, начало и конец схватки.

До начала схватки арбитр проверяет готовность спортсменов к схватке, правильность завязывания пояса. Схватка проводится следующим образом:

- участники схватки по команде арбитра обязаны подъехать к центру круга и встать напротив друг друга;
- по команде арбитра участники обязаны поздороваться друг с другом, произведя рукопожатие, затем развернуться и отъехать на край круга;
- по команде (свистку) арбитра участники начинают схватку;
- после объявления арбитром результата схватки участники демонстрируют уважение друг к другу рукопожатием и уезжают из круга.

V. Продолжительность схватки.

Продолжительность схватки - 6 минут. Когда один из участников получает травму или какие-то неполадки в одежде спортсмена, седла лошади, схватка останавливается, и дается 2 минуты времени для оказания медицинской помощи или для поправки седла и одежды участника. Если участник не успевает за 2 минуты выйти на середину круга, то ему засчитывается поражение.

Если после 6 минут схватки ни один из участников не одерживает чистую победу, то победитель определяется по очкам.

VI. Типы побед и приемы.

Чистая победа.

Чистая победа присуждается, когда один из участников стаскивает с лошади соперника, и тот касается земли любой частью тела. За чистую победу присуждается - 4 очка, проигравшему дается - 0 очков. За неявку участник снимается с соревнований.

Победа по баллам.

Победа по баллам присуждается спортсмену, набравшему наибольшее количество баллов. Если количество набранных баллов одинаково, и время схватки заканчивается, то дается 2 дополнительные минуты с захватом обеими руками за «кушак» (пояс), и считаются набранные баллы. В дополнительное время учитываются все приемы спортсменов. Тот спортсмен, который полностью



отпускает захват с соперника и не держит его ни за руку, ни за пояс, получает поражение.

За победу по баллам присуждается 3 очка, проигравшему дается 1 очко.

Если один из участников по решению арбитра получает три предупреждения (за пассивность или за нарушение правил соревнований), схватка останавливается, и спортсмен снимается со схватки. Ему присуждается поражение, и он получает 0 очков. Его сопернику присуждается чистая победа, и он получает 4 очка.

Баллы присуждают в следующих действиях:

- если участник прижал к шее лошади руку соперника и удержал ее в течение трех секунд, ему присуждается 1 балл;
- если участник прижал к седлу руку соперника и удержал ее в течение 3 секунд, ему присуждается 1 балл;
- если участник заставляет соперника хватать за шею лошади или седло для того, чтобы не упасть с лошади, ему присуждается 2 балла;
- если участник завернул руку соперника назад, но тот не упал с лошади, ему присуждается 2 балла;
- если участник старается уйти от борьбы, ему дается предупреждение за пассивность, а сопернику присуждается 1 балл;
- если участник встречает соперника своей лошадью, не давая ему приблизиться к себе, ему дается предупреждение, а его сопернику присуждается 1 балл.

VII. Определение победителей и призеров соревнований.

Победитель в весовой категории определяется по наибольшему количеству набранных очков в течение соревнований. Остальные места также определяются по количеству набранных очков в течение соревнований.

Если у двух участников имеется одинаковое количество очков, то впереди будет тот спортсмен, выигравший личную встречу между ними.

Если у трех и более участников одинаковое количество очков, то побеждает тот, у которого наибольшее количество чистых побед. Если и эти показатели одинаковы, то победитель определяется по наименьшей затрате времени на чистые победы.

Места в командном зачете также определяются по количеству очков всех членов команды. Если у двух и более команд имеется одинаковое количество очков, то победитель определяется как в личном зачете.

Если в схватке у спортсменов имеется одинаковое количество баллов и предупреждений, то, когда до конца схватки остается 2 минуты, ее останавливают, и дают обоим спортсменам захват двумя руками за «кушак», и по свистку начинают схватку. Если один из участников отпускает руку от захвата за «кушак»,



то сопернику присуждается 1 выигрышный балл, и после окончания схватки ему присуждается победа по баллам.

Если по окончании 6 минутной схватки победитель не определится, то борцам будут даны две дополнительные минуты с захватом двумя руками за «кушак» соперника.

VIII. Разрешенные приемы.

В схватке спортсменам разрешается проводить следующие приемы:

- захват за руку соперника;
- прижать руку соперника к седлу;
- захват за кушак одной рукой, двумя руками;
- вытащить соперника из седла захватом за кушак;
- захват за туловище соперника;
- захват за ногу соперника, чтобы вытащить ее из седла;
- толкать руками туловище соперника и руки в любую сторону;
- держаться за шею своего коня;
- в случае если соперник перетягивает участника, ему разрешается упираться коленом или ступнями в свою лошадь;
- захват за шею соперника.

IX. Запрещенные приемы.

В схватке запрещается проводить следующие приемы:

- если участник ударяет ногой по сопернику или его лошадь, он снимается со схватки;
- если участник ударяет рукой или камчой соперника, он снимается со схватки;
- если участник захватывает соперника за волосы, уши или лицо, он снимается со схватки;
- запрещено держать соперника за пальцы рук, выполнять движения против суставов рук и прижимать руку соперника под ноги;
- если участник бросит уздечку на руку или шею соперника либо за шею лошади соперника, то ему дается предупреждение, а сопернику присуждается 1 балл.

X. Место проведения соревнований, форма одежды спортсменов и снаряжение.

Соревнования по эр эңиш проводятся на ровной площадке в кругу диаметром 30 метров. На площадке не должно быть ни камней, ни ям, ни бугров, ни выступов. Зрители должны находиться от круга, где проводятся соревнования, на расстоянии не менее 25-30 метров.



**ВСЕМИРНЫЕ ИГРЫ
КОЧЕВНИКОВ**

2016

Кыргызская
Республика

Форма одежды спортсменов: до пояса раздетый (голый торс), «кушак» (пояс), платок, брюки из крепкого материала, сапоги. Сзади седла должен быть «бокторунчок», в руке спортсмена должна быть камча.

XI. Состав судейской коллегии.

Арбитр (судья) руководит ходом схватки и следит за тем, чтобы она проводилась по правилам. Арбитр останавливает схватку, когда один из спортсменов выигрывает схватку, когда проводится запрещенный прием, когда один из соперников получает травму, когда появляются неполадки в форме одежды, когда надо обратиться к одному или обоим участникам.

Арбитр обязан следить за ходом схватки и определять, кто честно ведет схватку, а кто уклоняется от борьбы и делает видимость ведения схватки. Чтобы схватка прошла честно и справедливо, судья обязан соблюдать свои обязанности честно и до конца схватки.

Когда схватка заканчивается, арбитр поворачивается в сторону старшего судьи и рукой показывает на спортсмена, который выиграл схватку.

Судья-секундометрист.

Судья-секундометрист находится за главным судейским столом. Он объявляет начало схватки и сигнализирует об окончании времени схватки.

